



Gooi die dobbelsteentjie. Skuif jou skuifknopie aan volgens die getal op die dobbelsteentjie. Lees die woord waarop jy land (bv. met) en maak 'n sin met die woord (bv. Ek speel met my maat). Die een wat die einde van die bordspeletjie eerste bereik, is die wenner.