

# Seerower speletjie



Gooi die dobbelsteentjie. Skuif jou skuifknopie aan volgens die getal op die dobbelsteentjie. Sê die klank van die letter waarop jy geland het en dink aan 'n woord wat met daardie klank begin. Die een wat die einde van die bordspeletjie eerste bereik, is die wenner.